Nombre/ced: Sussan Rodriguez 8-918-2232 grupo: Nº1

¿Qué es y para qué sirve un constructor de java?

Un constructor es un método especial de una clase que se llama automáticamente siempre que se declara un objeto de esa clase.

Su función es inicializar el objeto y sirve para asegurarnos que los objetos siempre contengan valores válidos.

Cuando se crea un objeto en Java se realizan las siguientes operaciones de forma automática:

1. Se asigna memoria para el objeto.
2. Se inicializan los atributos de ese objeto con los valores predeterminados por el sistema.
3. Se llama al constructor de la clase que puede ser uno entre varios.